Fussballturnier  
Dorfcup 2015

**Wann** Samstag 20. Juni 2015, ab 17 Uhr

**Wo** Fussballanlage Gamper, [Libmun](http://www.libmun.ch)

**Wer** siehe Reglement

**Kosten** CHF 14.00 pro Teilnehmer  
Mit der Anmeldung ist auch gleichzeitig die Teilnahmegebühr zu entrichten  
Bankverbindung: IBAN CH98 8325 1000 0012 0902 3

**Anmeldung** Peter Zogg, Ahornweg 12, 9999 Libmun  
Tel.: 079 775 09 85, E-Mail: peter.zogg@libmun.ch

**Weiteres** Fest- und Barbetrieb mit Unterhaltung im Festzelt  
Die Garderoben des FC-Hüttli stehen zur Verfügung

Anmeldung

**Teamname**

Textfeld

Textfeld

**Teamchef**

Textfeld

**E-Mail**

Datumsfeld

**Anmeldedatum**

**Spieler/in**

****

**Anmeldeschluss** 15. Juni 2015  
(siehe Abschnitt Reglement, Seite 1)

Reglement

Das Turnier findet bei jeder Witterung beim Fussballplatz **Gamper** statt. Bei unspielbarem Terrain ist es der Turnierleitung freigestellt, die Spiele mittels Penaltyschiessen zu entscheiden.

# Teilnahmeberechtigung

## Teilnahmeberichtigt sind nur Teams, die beim Dorfcup mitmachen.

## Es sind nur Spieler mit Jahrgang 1999 und älter teilnahmeberechtigt.

# Mannschaften

## Eine Mannschaft spielt mit **1 Torhüter und 5 Feldspielern.** Pro Mannschaft können **max. 10 Spieler** gemeldet werden.

## Es müssen jederzeit mindestens 2 Damen auf dem Spielfeld sein.

# Spielplan

## Der Dorfcup inklusive Finalspiele wird am **Samstagabend, 20. Juni** ausgetragen.

## Den Spielplan sowie weitere Anweisungen erhalten die Teamchefs vier Tage vor dem Turnier.

# Turniereinsatz

## Der Turniereinsatz beträgt pro Spieler Fr. 14.00.

## Das Startgeld kann mit Einzahlungsschein oder per E-Banking einbezahlt werden. Bankverbindung IBAN CH98 8125 1000 0012 0605 3

# Anmeldung

## Anmeldeschluss ist der **15. Juni 2015**

## Die Anmeldung ist erst gültig, wenn der Einsatz bezahlt ist.

# Bekleidung

## Das Tenue sollte einheitlich sein. Der Torhüter muss sich von den Feldspielern gut unterscheiden lassen.

## Es darf nicht in Stollen-Fussballschuhen gespielt werden, sondern nur in Nocken-, Noppen- oder Turnschuhen. Zuwiderhandlung wird mit Forfait bestraft.

## Uhren, Ketteli etc. dürfen wegen Verletzungsgefahr nicht getragen werden.

# Turnierablauf

## Gruppenspiele: **15 Min.** (kann je nach Anzahl Anmeldungen variieren) ohne Seitenwechsel, jeder gegen jeden, bei Punktgleichheit entscheidet: a) Tordifferenz b) Anzahl geschossener Tore c) direkte Begegnung d) Losentscheid

## Finalrunde: Die finalberechtigten Mannschaften spielen gemäss separatem Spielplan den Gruppensieg aus. Ist nach der regulären Spielzeit keine Entscheidung gefallen, findet sofort im Anschluss ein Penaltyschiessen statt.

## Gespielt wird nach dem Reglement des SFV. Die Offside- und Rückpass-Regeln sind aufgehoben. Der Torhüter darf von Hand auswerfen.

## Die Spiele werden von der Jury an- und abgeläutet.

# Strafbestimmungen

## Macht ein Teamchef auf dem Anmeldeformular falsche Angaben oder tritt eine Mannschaft mit nicht spielberechtigten Spielern an, so sind alle, dem Protest vorangegangene Spiele, mit 0:3 verloren.

## Gelbe Karte: Platzverweis, dieses Spiel muss mit einem Mann weniger beendet werden. Der bestrafte Spieler darf im nächsten Spiel wieder eingesetzt werden.

## Rote Karte: wie Gelbe Karte, aber der Spieler ist für das ganze Turnier gesperrt.

## Über alle in diesem Turnierreglement nicht vorgesehenen Zwischenfälle entscheidet die Turnierkommission endgültig.

## Entscheide der Schiedsrichter, sowie der Turnierkommission sind unanfechtbar.

## Proteste sind innert 10 Minuten nach Spielende, mit einer Gebühr von Fr. 100.00 bei der Jury einzureichen. Die Gebühr wird zurückerstattet, wenn der Protest gutgeheissen wird.

## Forfait: Wenn eine Mannschaft nicht rechtzeitig oder mit weniger als vier Spieler antritt. Forfaitresultat 0:3

## Der Spielplan ist für alle Mannschaften verbindlich. Wird eine gemeldete Mannschaft zurückgezogen, so verfällt der Turniereinsatz zu Gunsten des Veranstalters. Die Spiele werden alle mit 0:3 Forfait gewertet.

# Allgemeines

## Alle Teilnehmer erhalten einen Preis.

## Mannschaftsänderungen müssen mindestens 15 Minuten vor Spielbeginn bei der Turnierleitung gemeldet werden.

## Die Teamchefs melden sich 15 Minuten vor dem ersten Spiel bei der Turnierleitung. Ebenfalls ist der Teamchef verpflichtet, seine Mitspieler über das Turnierreglement in Kenntnis zu setzen.

## Anspiel hat jeweils die erstgenannte Mannschaft im Spielplan.

## Die Teamchefs melden nach jedem Spiel gemeinsam das Resultat bei der Turnierleitung.

## Die Umkleidelokale beim Fussballplatz stehen allen Teams zur Verfügung.

## Versicherung ist Sache der Teilnehmer. Es wird jede Haftung abgelehnt.

Dateiname Kandidatennummer\_Nachname\_Vorname\_A.docx