



# ITALIENISCH

SERIE

1

## LESEVERSTEHEN

**KANDIDATIN  
KANDIDAT**

Nummer der Kandidatin / des Kandidaten

Name

Vorname

Datum der Prüfung

**BEWERTUNG**

Fachbereiche

Erreichte Punkte / Maximum

Parte A

/ 10

Parte B

/ 10

Parte C

/ 5

**Total**

**/ 25**

**EXPERTEN**

## A PARTE A MISS MONOPOLY.

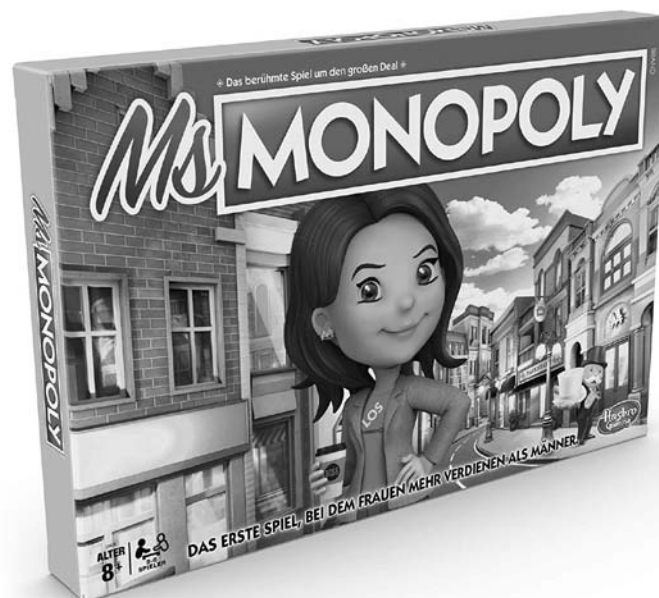
Nell'ottobre 2019 Monopoly, il gioco da tavolo più conosciuto, ha lanciato una versione completamente nuova che celebra il grande contributo delle donne all'evoluzione del mondo moderno. Si chiama Miss Monopoly e la sua novità principale è il <sup>1</sup>tabellone: al posto delle famose proprietà immobiliari, i giocatori investono il loro denaro in invenzioni innovative di donne.

In Miss Monopoly ci sono donne influenti del passato come Nancy Johnson, l'inventrice della macchina del gelato, o Rosalind Franklin, che ha spiegato il modello del DNA. Ma sono considerate anche donne del presente, come Sarah Blakely, la creatrice del <sup>2</sup>moderno body contenitivo, o Andrea Cao, che ha perfezionato uno strumento di agopuntura che riduce il dolore alla schiena.

Alla festa per il lancio di Miss Monopoly, Hasbro ha assegnato un premio di 20.000 dollari a tre imprenditrici e inventrici presenti alla festa per il loro spirito inventivo e i loro progetti futuri.

La prima è Sophia Weng, una sedicenne del Connecticut, che ha inventato uno strumento in grado di rintracciare i punti dove si formeranno le <sup>3</sup>doline. Lo strumento è preciso nel 93% dei casi e verrà presto brevettato e messo a disposizione della comunità della Florida, zona particolarmente sensibile al fenomeno. Poi, la giovanissima Gitanjali Rao, una tredicenne di Denver, è la bambina che ha inventato un metodo facile per rintracciare il piombo nell'acqua potabile: si possono fare da soli i test e i risultati sono più veloci. Infine, la sedicenne irlandese Ava Canney ha creato uno spettrometro che misura la quantità di colorante presente nelle caramelle.

Prodotto in 47 lingue, diffuso in 114 paesi e con oltre 350 milioni di scatole vendute nei suoi 84 anni di storia, Monopoly è il gioco di contrattazione e simulazione imprenditoriale più famoso al mondo. Una curiosità: ogni anno vengono stampate più banconote del Monopoly che quelle vere.



<sup>1</sup>tabellone = Spielbrett

<sup>2</sup>body contenitivo = körperformendes Wäschestück

<sup>3</sup>dolina = trichterförmige Vertiefung der Erdoberfläche

**Mettere una crocetta sull'affermazione esatta.**

**1. Miss Monopoly**

- a.  è un nuovo gioco da tavolo basato sulle invenzioni più importanti
- b.  ha lo stesso tabellone del Monopoly classico, con proprietà e invenzioni
- c.  fa conoscere donne importanti nelle invenzioni e nelle scoperte

**2. In Miss Monopoly si può investire**

- a.  in proprietà di grandi inventori
- b.  in invenzioni e scoperte passate e contemporanee
- c.  in opere artistiche

**3. L'azienda produttrice del Monopoly, la Hasbro ha pagato 20 000 dollari**

- a.  ai futuri progetti di invenzioni
- b.  a tutte le giovani inventrici
- c.  alle imprenditrici presenti al lancio del nuovo gioco

**4.**

- a.  Lo strumento della Weng è importante soprattutto per la Florida
- b.  La Rao rileva la presenza di piombo nell'acqua di fiumi e laghi
- c.  Lo spettrometro della Canney dice quali coloranti ci sono nelle caramelle

**5. Monopoly**

- a.  è giocato da 350 milioni di persone
- b.  è stato inventato nel 1984
- c.  stampa più banconote degli stati

**Totale punti parte A**

**/10**

## B PARTE B GIOCHI DA TAVOLO.

1. I giochi da tavolo sono più appassionanti che mai, i numeri lo dimostrano: Play, la più importante fiera dei giochi d'Italia, che si tiene a Modena, ha toccato nel 2019 la cifra record di 44 000 visitatori.
2. Secondo una ricerca della Hasbro, l'azienda del mitico Monopoly, ancora oggi il 98% delle famiglie statunitensi ha un gioco da tavolo e lo usa in media 100 ore all'anno.
3. Tra i giocodipendenti alla «partita», persino tra una pausa sul set e l'altra, ci sono celebrità come Jessica Alba e le star di *The Hunger Games* Woody Harrelson e Elizabeth Banks.
4. A incrementare il mercato ci sono i giochi come *Risiko!*, al quale vengono dedicati anche tornei con un tabellone a grandezza umana (in luglio a Sant'Eufemia, in Abruzzo) o quiz come *Trivial Pursuit*, con 88 milioni di copie vendute nel mondo dal 1981 al 2016.
5. «Ogni anno escono quasi 1000 giochi nuovi» dice Andrea Ligabue, direttore creativo della fiera Play di Modena. «Da quelli ispirati a temi sociali come *The Italian Job* a quelli a tema fantastico e dell'orrore, che seguono i successi di cinema e tv, come *Trono di spade*».
6. Nel 2015 i giochi di maggior successo sono stati un gioco di carte che ha venduto 20 000 copie soltanto in Italia, e *Ticket to ride*, una specie di Risiko ferroviario che ha raggiunto le 10 000 copie.
7. Tra gli ingredienti del successo dei giochi da tavolo ci sono anche i social network e le consolle. Gli smartphone hanno riportato il gioco nelle mani di tutti e Internet ha aperto la strada alla formazione di gruppi di appassionati.

**Dire a quale paragrafo corrispondono le seguenti affermazioni.**

	Paragrafo n°
1. Internet ha favorito la nascita di molti gruppi di appassionati di giochi.	<input type="text"/>
2. Alcuni attori giocano anche durante le pause di lavoro.	<input type="text"/>
3. Il numero crescente di visitatori delle fiere specializzate dimostra l'interesse verso i giochi da società.	<input type="text"/>
4. La maggior parte degli americani possiede un gioco da tavolo.	<input type="text"/>
5. In alcune località d'Italia ci sono giornate dedicate a un gioco particolare.	<input type="text"/>

**Totale punti parte B**

**/10**

## C PARTE C NUOVE TENDENZE NEI GIOCHI.

**Completare con il termine adatto.**

Se i giochi cambiano e si fanno più intelligenti, anche il pubblico degli appassionati non è più lo stesso: « **1** ..... ai ragazzini, si mettono intorno a un **2** ..... sempre più adulti tra i 20 e i 45 anni» dice Luca Cattini, **3** ..... e direttore di Asterion Press, una delle **4** ..... aziende di intrattenimento italiane. «Sono gruppi di amici che sostituiscono la partita al bar con la partita a Monopoly, ma anche coppie e **5** ..... con figli».

**1** Oltre | Anche | In più | Dopo

---

**2** armadio | computer | tavolo | televisore

---

**3** autore | fondatore | attore | cantautore

---

**4** maggiori | piccoli | sconosciuti | cari

---

**5** genitori | i parenti | i fratelli | nonni

---

**Totale punti parte C** /5

**Totale punti parte A, B e C** /25

